

KREATIVTHERAPEUTISCHE MULTIPROFESSIONELLE ANSÄTZE

Interdisziplinäre Alterspsychotherapie, STLP
25. Januar 2025

ORGANISATORISCHES

Vormittag:

Ergo-, Musik- und Kunsttherapie



Nachmittag:

Körper- und Tanztherapie

ERGOTHERAPIE IN DER GERONTOPSYCHIATRIE

Daniela Cavallaro, BSc

Sarah Dengg, BSc, MSc

WAS IST KREATIVITÄT ?

- Definition
- Kreativübung

WAS IST KREATIVITÄT?

- Kreativität gilt als Eigenschaft oder Fähigkeit (*skill*), auf eine Weise tätig zu sein, die originelle Ideen und Dinge hervorbringt. Umstritten ist, ob es sich bei Kreativität um ein Bündel mehrerer Fähigkeiten (*skillset*) oder eher um eine Charaktereigenschaft oder Geisteshaltung (*mindset*) handelt.
- Kreativität ist, wenn du eine Idee hast, etwa für ein Bild oder eine Geschichte, und die Idee umsetzt, also das Bild malst oder die Geschichte erzählst. Weil du einzigartig bist, wird das Ergebnis anders sein als alles, was es sonst gibt - und vielleicht sogar ganz neu! Das ist kreativ.

WELCHE MERKMALE HAT KREATIVITÄT?

Kreativität hat eine Vielzahl von Merkmalen. Einen kreativen Menschen zeichnet etwa aus, neugierig und offen für verrückte Vorschläge zu sein. Weitere wichtige Merkmale von Kreativität sind eine lebhaftes Fantasie und der Mut, sie einzusetzen.

Eigenschaften oder Merkmale kreativer Menschen sind:

- Flexibilität
- Mut zum Regelbruch
- Offenheit
- Risikobereitschaft
- Sicherheit im Geschmack
- Spontaneität
- Tatendrang

ERGOTHERAPIE

- Ergotherapeutischer Behandlungsprozess
 - Gliederung des Behandlungsablaufs in Schritten
 - Systematisch strukturiert

ERGOTHERAPEUTISCHER BEHANDLUNGSPROZESS

- Evaluation
 - Befunderhebung
 - Zielsetzung (B-SMART, COAST, ...)
- Intervention
 - Behandlungsplanung
 - Durchführung
- Outcome
 - Bewertung der Behandlungsergebnisse (Funktions- und Handlungsebene)

THERAPEUTISCHE PRINZIPIEN

- Bedürfnisse der PatientInnen stehen im Mittelpunkt
- TherapeutInnen und PatientInnen sind gleichberechtigt
- KlientInnenzentrierung
- Zielorientierung
- Betätigungsorientierung
- Teilhabe
- Lebensqualität

Ergotherapeutische Medien

- Medien für handwerkliche und gestalterische Techniken
- Spiele und Spielmaterialien
- Kognitives Training
- Computer

Gerontopsychiatrie

- PatientInnenbeispiele